Сервер – обычное веб-приложение, особенности:

- в appsetings.json важно указать параметр типа протокола для веб-сервера Kestrel –

"Kestrel": {

"EndpointDefaults": {

"Protocols": "Http2"

}

}

- файлы \*.proto должны быть описаны в свойствах проекта, чтобы проходила автоматическая компиляция в объектную модель. Для этого открываем свойства проекта и там должна быть запись о файлах proto:

<ItemGroup>

<Protobuf Include="Protos\greet.proto" GrpcServices="Server" />

</ItemGroup>

Если такой записи нет – добавить.

Нельзя чтобы один проект был внутри другого, иначе будут проблемы с дублированием кода в файлах \*.proto

Поэтому делаем солюшен, а в нем в отдельной папке – отдельный проект.